



网络与新媒体本科 2027 届，6 个月内内容运营 / 游戏业务运营实习。核心经营 3 个、协助运营 3 个短视频账号，在职期间累计产出 180 条视频，累计播放量过 150W；独立完成选题—脚本—剪辑—封面—复盘，参与 AI 内容工作台（敏感词库 + GPT 生图）。懂玩家，也能对内容数据负责。

6

游戏账号

180

条视频

150W+

累计播放

实习经历

INTERNSHIP

广州喜聚信息技术有限公司 · 游戏业务运营

2026.04 - 2026.10

游戏短视频账号矩阵 / 内容全流程 / AI 内容工作台

- 账号矩阵**：核心经营 3 个、协助运营 3 个游戏短视频账号（抖音为主，覆盖小红书），覆盖传奇/MMO、二次元/卡牌、竞技/棋牌、女性向/模拟经营等品类；账号累计 **833 条作品**、**3,221 粉丝**、**10.4 万+ 获赞**。
- 内容生产**：独立完成选题、脚本、录屏、剪辑、封面、标题与发布，结合版本节点和产品卖点策划内容，把“游戏信息”转成“玩家想点开的理由”。
- AI 工作台**：参与「喜聚创作台」搭建；补充敏感词识别词库；接入 GPT 图片生成，完成短视频海报/封面设计；协助推进提示词工坊、脚本风险建议、游戏情报中心等功能。
- 数据复盘**：跟踪完播、互动、涨粉与评论关键词，反哺选题；把一次性爆款经验沉淀为可复用的内容模板。

账号矩阵

短视频

选题策划

GPT 生图

敏感词库

重庆趣旅旅行社有限公司 · 新媒体运营

2026.01 - 2026.02

小红书内容 / 旅游攻略 / 视觉物料

- 内容产出**：独立完成 30+ 篇景点介绍、旅游攻略类原创文案与图文排版，内容更新效率提升 **50%**。
- 活动运营**：参与春节旅游专题策划与落地，负责选题梳理、素材整合与内容输出，活动期粉丝互动率提升 **30%**。
- 视觉设计**：使用 Canva 完成澳大利亚、日本、珀斯等 **8 份** 旅游海报/行程长图，覆盖不同客单价与人群。

小红书

旅游内容

Canva

活动策划

南京悠果维有机食品有限公司 · 新媒体运营实习生

2024.04

会员旅游团活动 / 跟拍 / 宣发

- 参与 300 人会员旅游团的全流程新媒体运营，负责活动跟拍、短视频制作、线上宣发与新闻稿撰写。
- 对接团队完成工作衔接，把控内容节奏与质量，保障活动期内容持续输出。

校园经历

CAMPUS

新余学院林间文学社 · 社长

2024.09 - 2025.09

- 独立策划并落地院级活动 4 次、校级活动 3 次，统筹人员、资源与现场执行。
- 协调校内多部门合作，通过内容与活动提升社团校园影响力。

AI 实践

AI IN PRACTICE

不是“会用 AI”，而是把 AI 接进生产线。

参与公司 AI 工作平台搭建 → 补充敏感词识别词库 → 接入 GPT 图片生成完成短视频海报 → 协助推进提示词工坊、脚本风险建议、游戏情报中心。工具负责提速，判断力还是人的事。

教育背景

EDUCATION

新余学院

网络与新媒体 · 本科

2023.09 - 2027.06

主修：新媒体策划与运营、网络传播概论、新媒体数据分析、短视频制作与剪辑、社交媒体营销。

技能装备

SKILLS

内容策划	92
短视频制作	90
账号运营	88
数据复盘	82
AI 应用	86
视觉设计	80

剪映

Premiere

Canva

秀米

135 编辑器

Excel

ChatGPT

GPT Image

抖音后台

小红书后台

游戏品类

GENRES

- 传奇 / MMO**：传奇、龙之谷、龙渊征途、烟雨江湖、一梦江湖
- 二次元 / 卡牌**：火影忍者手游、阴阳师、重返未来 1999、光遇、第五人格
- 竞技 / 棋牌**：金铲铲之战、和平精英、三国杀
- 女性向 / 模拟经营**：光与夜之恋、未定事件簿、鹅鸭杀
- 开放世界 / 武侠**：燕云十六声、一梦江湖、烟雨江湖
- 策略 / SLG**：三国杀、三国题材 SLG

荣誉

HONORS

- ★ 江西省大学生写作比赛一等奖
- ★ 2023-2024 学年 校优秀三等奖学金
- ★ 2024-2025 学年 校优秀二等奖学金